

1° GIOCO "TROVA L'INTRUSO": TROVA E CANCELLA LA PAROLA CHE NON C'ENTRA CON LE ALTRE DELLA RIGA.

1. ALTO, BASSO, FELICE, ROBUSTO, MAGRO,
2. IL PADRE, IL FIGLIO, LA MOGLIE, IL FRATELLO, L'AMICA
3. ITALIA, GHANA, MAROCCO, CINA, AFRICA
4. L'INFERMIERA, LA CASALINGA, IL MURATORE, IL MECCANICO, LA NONNA
5. IL PADRE, IL MARITO, IL FIGLIO, IL FRATELLO, LA MOGLIE
6. LA SORELLA, LA MOGLIE, IL FRATELLO, LA MADRE, LA FIGLIA
7. IL MARE, IL MERCATO, L'OSPEDALE, IL NEGOZIO, LA FABBRICA

2° GIOCO "TROVA LA COPPIA": UNISCI CON UNA FRECCIA LE COPPIE DI PAROLE GIUSTE

IL FIGLIO	IL MARITO	LO ZIO	IL PADRE	IL FRATELLO	IL CUGINO	IL NONNO
-----------	-----------	--------	----------	-------------	-----------	----------

LA MOGLIE	LA SORELLA	LA ZIA	LA MADRE	LA FIGLIA	LA NONNA	LA MOGLIE
-----------	------------	--------	----------	-----------	----------	-----------



3° GIOCO "CACCIA AL CONTRARIO": SCRIVI ACCANTO AD OGNI AGGETTIVO IL SUO CONTRARIO CERCANDOLO TRA QUELLI DATI

(NUOVO - BASSO – BELLO – MAGRO – TRISTE – ANTIPATICO – BELLO - ANZIANO)

ALTO
ROBUSTO
SIMPATICO
FELICE
CATTIVO
BRUTTO
GIOVANE
VECCHIO